

第二十四届全国大学生机器人大赛 ROBOTAC 挑战赛

第一视角对抗赛规则 1.0

1. 规则要点

(1) ROBOTAC 第一视角对抗赛是通过使用图像传输模块传回的画面指引操作手进行操作的第三人称视角机器人格斗赛。比赛过程中,双方的一台机器人在场地中进行 1V1 对抗,以有效击打对方生命柱为得分方式,机器人有效击打对方机器人生命柱 1 次得 1 分。

(2) 每场比赛时间为 2 分钟。

(3) 胜利条件

速胜条件:当某一方机器人被有效击打 3 次断电,或从高台上跌落,则对方立即获得比赛胜利。

比赛时间内未有队伍速胜则得分高者即剩余血量多者获胜。若出现平局,则按出场机器人重量判定,重量轻的一方获胜。

2. 比赛场地及道具

(1) 场地要求

比赛场地采用《第二十四届全国大学生机器人大赛 ROBOTAC 比赛规则》标准比赛场地中央高台,场地内保留主火炬,设置启动区。详见图 1。

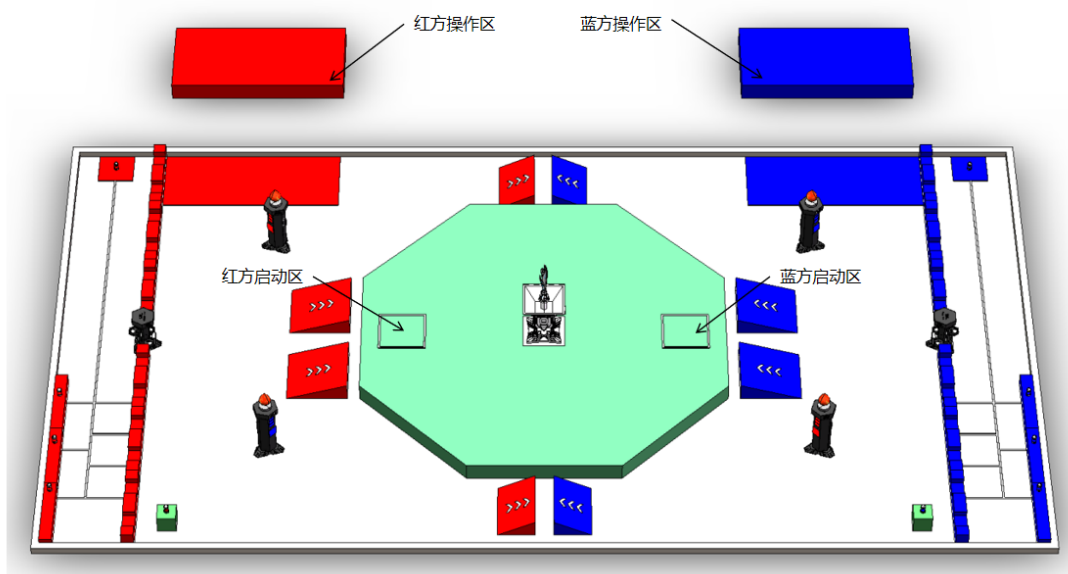


图 1 第一视角对抗赛场地

（2）道具要求

参赛队必须使用自备的图像传输模块，但需满足《第二十四届全国大学生机器人大赛 ROBOTAC 比赛规则》中章节 4.2.4 的规定。

为避免比赛期间图传干扰，机器人比赛前将统一封存，比赛后统一领取。

3. 机器人

每支参赛队只允许 1 台机器人参加第一视角对抗赛，参赛机器人需按要求安装生命柱。

机器人重量不超过 10kg，总重包括能源和机器人所有部件的重量（包括生命柱底座、自行安装的图像传输模块），不包括生命柱、遥控器、备份电池和备件。

机器人的技术、安全、尺寸、能源需满足《第二十四届全国大学生机器人大赛 ROBOTAC 比赛规则》中章节 4.2 手动机器人的限定要求和 4.3 能源限制中的要求。

4. 参赛队

- （1） 参加 ROBOTAC 比赛次数在 4 次（含）以下的参赛队可以只参加挑战赛。参赛次数在 4 次以上的学校，需同时报名对抗赛，方可参加挑战赛。
- （2） 每支参赛队最多由 6 名学生队员和 2 名指导教师组成，每支参赛队允许 2 名学生队员上场操作。
- （3） 比赛过程中，操作手必须在指定操作区内活动、背对比赛场地，不得离开操作区。

5. 比赛

- （1） 比赛开始前，各队有不超过一分钟的准备时间，双方准备好或一分钟到，比赛开始。比赛开始前将机器人置于对应的启动区，并进行必要的调整与设置，机器人可以加电，但不得运行出启动区。
- （2） 比赛开始以比赛系统哨响为准，机器人从启动区启动。如在哨声前启动机器人则判为抢跑，给予警告，第二次抢跑的机器人将被罚下。
- （3） 比赛过程中机器人掉落到高台外则判定失败，比赛结束，对方获得本场比赛胜利。
- （4） 比赛开始后不允许机器人重试，如机器人在场上出现故障或失控，则自动退出比赛，为了机器人的安全和保护场地，裁判有权根据现场情况要求该机器人断电并拿出场地。
- （5） 比赛过程中断电、犯规及取消比赛资格等要求，以《第二十四届全国大学生机器人大赛 ROBOTAC 比赛规则》章节 6.2 中的要求为准。

6. 其他

- （1） 裁判有权对规则中未规定的任何行为做出裁决。

- (2) 比赛过程中如出现判罚争议，可根据当届比赛发布的《裁判工作实施细则》的要求及流程提出申诉。
- (3) 规则如有修改更新，组委会将在赛事官方网站上发布，以比赛开始前最新发布版本为准。
- (4) 规则问答将使用官方提供的答疑汇总在线文档，具体操作流程将使用 ROBOTAC 公众号发布。
- (5) 规则的最终解释权归全国大学生机器人大赛 ROBOTAC 组委会所有。